Algorithme de backtracking

Numéroter les pièces comme suit dans la grille et les insérer dans cet ordre:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 7 | 8 | 9 |
| 6 | 1 | 2 |
| 5 | 4 | 3 |

Numéroter l’orientation des pièces de 0 à 3

Algorithme : (n=0)

* Placer une pièce en position n avec une orientation fixe (les autres solutions seront trouvées en faisant faire des quarts de tours au puzzle entier) {n++ ;}
* Placer une pièce en position n avec l’orientation 0
  + Si cela convient, placer la pièce suivante en position n+1
  + Sinon, tourner
    - Si on fait un tour complet, on enlève la pièce n et on en prend une autre.
    - Si on trouve une pièce qui fonctionne, on continue
    - Sinon, on fait tourner d’un ¼ de tour la pièce n-1
* Continuer jusqu’à la victoire ! ☺